

Turni di gioco	Giovedì 15:00/18:00		Venerdì 9:30/12:30		Venerdì 15:00/18:00		Sabato 9:30/12:00				Sabato 12:30/15:00				A cura dell' Organizzazione		Posizione Giuria	Classifica finale
	Vespro siciliano	Fronte del Porto	Folle Vento	Elish Classics	Pandemic Smokerville: No Mercy!	C-SWAT 13	Operazione Fenice	Guerra Paranoica	Il Pianeta della Pace Galattica	West Coast Paragnostic Summit	Warhammer Steampunk	Bang! GdR	Trascentent ia	Grosso GGuato a LLittle Italy	SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri	MAIN EVENT: Kingdom Come		
Classifica di evento	8°	11°	14°	1°	3°	4°	2°	12°	9°	5°	6°	7°	13°	10°				
"Borgne" Beholder	3°	3°	4°	6°	2°	3°	1°	M	4°	M	3°	1°	4°	5°	4°	4°	5°	3°
Clan della Montagna di Fuoco	5°	5°	6°	4°	5°	5°	M	5°	1°	2°	6°	4°	1°	M	6°	7°	3°	6°
Elish Boosta	4°	2°	1°	M	3°	4°	3°	2°	M	3°	4°	3°	2°	2°	2°	1°	2°	1°
Guardiani del Warp	2°	4°	2°	3°	4°	2°	4°	1°	5°	4°	M	M	3°	3°	1°	2°	4°	2°
I Signori del Kebab	6°	M	M	2°	1°	1°	6°	6°	3°	6°	1	5°	5°	6°	5°	6°	7°	7°
Natural Born Players	1°	1°	3°	5°	M	M	5°	4°	6°	1°	5°	2°	6°	4°	7°	5°	1°	5°
Pecore morte	M	6°	5°	1°	6°	6°	2°	3°	2°	5°	2°	6°	M	1°	3°	3°	6°	4°

Turni di gioco	Giovedì 15:00/18:00		Venerdì 9:30/12:30		Venerdì 15:00/18:00		Sabato 9:30/12:00				Sabato 12:30/15:00			A cura dell' Organizzazione		Voto Giuria	Modificatori	Totale punti	Classifica finale	
	Vespro siciliano	Fronte del Porto	Folle Vento	Elish Classics	Pandemic Smokerville: No Mercy!	C-SWAT 13	Operazione Fenice	Guerra Paranoica	Il Pianeta della Pace Galattica	West Coast Paragnostic Summit	Warhammer Steampunk	Bang! GdR	Trascentent ia	Grosso GGuaio a LLittle Italy	SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri					MAIN EVENT: Kingdom Come
Classifica di evento	8°	11°	14°	1°	3°	4°	2°	12°	9°	5°	6°	7°	13°	10°						
"Borgne" Beholder	20	20	10	5	24	15	28	M	11	M	15	27	13	6	31	34	25	4	288	3°
Clan della Montagna di Fuoco	10	6	4	12	5	8	M	5	27	24	1	15	27	M	24	23	36		227	6°
Elish Boosta	15	25	26	M	20	14	20	25	M	20	14	18	25	25	43	45	41	5	381	1°
Guardiani del Warp	21	13	20	18	15	24	11	26	10	10	M	M	18	15	45	43	30		319	2°
I Signori del Kebab	3	M	M	23	25	25	5	2	15	5	25	9	8	2	29	26	15		217	7°
Natural Born Players	29	26	15	7	M	M	6	15	3	25	7	24	6	12	20	30	46		271	5°
Pecoremorte	M	5	7	27	4	6	22	20	24	7	21	5	M	27	38	37	20	3	273	4°

Turni di gioco	Giovedì 15:00/18:00		Venerdì 9:30/12:30		Venerdì 15:00/18:00		Sabato 9:30/12:00				Sabato 12:30/15:00				A cura dell' Organizzazione		Giuria	Modificatori	Totale punti	Classifica finale
	Vespro siciliano	Fronte del Porto	Folle Vento	Elish Classics	Pandemic Smokerville: No Mercy!	C-SWAT 13	Operazione Fenice	Guerra Paranoica	Il Pianeta della Pace Galattica	West Coast Paragonistic Summit	Warhammer Steampunk	Bang! GdR	Trascent ia	Grosso GGuaio a LLittle Italy	SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri	MAIN EVENT: Kingdom Come				
Classifica di evento	8°	11°	14°	1°	3°	4°	2°	12°	9°	5°	6°	7°	13°	10°						
"Borgne" Beholder	3° 20	3° 20	4° 10	6° 5	2° 24	3° 15	1° 28	M 5	4° 11	M 24	3° 15	1° 27	4° 13	5° 6	4° 31	4° 34	5° 25	4	288	3°
Clan della Montagna di Fuoco	5° 10	5° 6	6° 4	4° 12	5° 5	5° 8	M 5	5° 5	1° 27	2° 24	6° 1	4° 15	1° 27	M 24	6° 24	7° 23	3° 36		227	6°
Elish Boosta	4° 15	2° 25	1° 26	M 23	3° 20	4° 14	3° 20	2° 25	M 20	3° 20	4° 14	3° 18	2° 25	2° 25	2° 43	1° 45	2° 41	5	381	1°
Guardiani del Warp	2° 21	4° 13	2° 20	3° 18	4° 15	2° 24	4° 11	1° 26	5° 10	4° 10	M 25	M 9	3° 18	3° 15	1° 45	2° 43	4° 30		319	2°
I Signori del Kebab	6° 3	M M	M M	2° 23	1° 25	1° 25	6° 5	6° 2	3° 15	6° 5	1 25	5° 9	5° 8	6° 2	5° 29	6° 26	7° 15		217	7°
Natural Born Players	1° 29	1° 26	3° 15	5° 7	M M	M M	5° 6	4° 15	6° 3	1° 25	5° 7	2° 24	6° 6	4° 12	7° 20	5° 30	1° 46		271	5°
Pecore morte	M 5	6° 7	5° 7	1° 27	6° 4	6° 6	2° 22	3° 20	2° 24	5° 7	2° 21	6° 5	M M	1° 27	3° 38	3° 37	6° 20	3	273	4°

Note Classifiche Ruolimpiadi 2009

Sono qui illustrate, in differenti tabelle: le posizioni di classifica, i punteggi ed entrambi i dati, evento per evento, dell'edizione 2009.

La struttura del torneo era la seguente:

(confronto diretto) Ogni singola squadra partecipava ad entrambi gli eventi organizzati dalle altre squadre. Il numero minimo di giocatori per cui un evento deve essere preparato è quindi pari al numero totale delle squadre meno 1.

I punteggi sono stati assegnati secondo il seguente schema:

- 1° classificato: da 25 a 30 punti
- 2° classificato: da 20 a 25 punti
- 3° classificato: da 15 a 20 punti
- 4° classificato: da 10 a 15 punti
- Altri partecipanti: da 0 a 10 punti

I punteggi vengono assegnati dal Giudice di Gara secondo la classifica compilata dal Responsabile di Gioco. Inoltre non è possibile, da parte del Giudice di Gara, assegnare lo stesso punteggio a giocatori con posizioni di classifica diverse.

I punteggi degli eventi a cura dell'Organizzazione sono stati assegnati secondo le seguenti regole:

MAIN EVENT & SPECIAL EVENT:

- 1° classificato: 45 punti
- tra una posizione e quelle adiacenti ci sarà una distanza in punti pari ad **ALMENO 2**.
tra una posizione e quelle a distanza 2 ci sarà una distanza punti pari ad **ALMENO 7**.
tra una posizione e quelle a distanza 3 ci sarà una distanza punti pari ad **ALMENO 11**.
tra il 1° e l'ultimo classificato ci sarà una distanza punti massima pari a 45 punti e minima pari a 22 punti.

Note & Legenda:

- In alto si può notare la classifica degli eventi, stilata dalla giuria.
- La colonna dei "Modificatori" comprende i bonus attribuibili dalla Giuria e le penalità per l'arrivo in ritardo di un determinato giocatore (o Responsabile di Gioco) all'evento.
- **M** significa che tale squadra era l'organizzatrice del determinato evento.

Dettaglio Modificatori 2009

Penalità:

Non sono state assegnate penalità in questa edizione

Bonus:

Elish Boosta:

- +5 a "Il pianeta della pace galattica" per lo sforzo organizzativo e per gli artifici scenici.

"Borgne Beholder":

- +4 a "West Coast Paragnostic Summit" per l'accuratezza della storia che presentava personaggi storici a PNG raffinati

"Pecore morte"

- +3 a "Vespro siciliano" per aver cercato di combinare gdr e gioco da tavolo facendo prevalere l'aspetto gdierristico, per le potenzialità di sviluppo del gioco e per la ricostruzione storica.